

제 12회 경상남도 정보올림피아드 본선대회 문제

(중학생부) 수험번호() 이름()

[문제 1] 예금이자

철수는 매월 1일에 다음과 같이 6개월 동안 저축을 하였다. 은행에서는 매월 말일에 철수의 예금에 대하여 월 이율 1%로 이자를 계산하여 원금에 포함시켜 철수의 통장에 기록하였다. 철수의 예금 통장에 다음과 같이 출력하는 프로그램을 작성하시오.

<처리조건>

- ① 10원 미만은 버린다.
- ② 이자는 입금액에 대하여 월 1%로 하여 매월 말일에 이자를 계산한다. (단, 이자는 입금액에 포함시키지 않는다.)
- ③ 예금의 입력은 data문으로 입력한다. (data 1000, 2000, 3000, 4000, 5000, 6000)
- ④ 월별 잔액, 예금의 합계, 이자의 합계, 총저축액을 산출한다.

<출력 예시>

월	입금	이자	잔액
1	1,000	10	1,010
2	2,000	30	3,040
3	3,000	60	6,100
4	4,000	100	10,200
5	5,000	150	15,350
6	6,000	210	21,560
합계	21,000	560	21,560

[문제 2] 육십갑자를 이용한 연도계산

1996년은 병자년이다. 해당 년도를 입력하면 10간과 12지의 조합을 이용하여 육십갑자를 출력하고, 육십갑자를 입력하면 해당 년도를 구하는 프로그램을 작성하시오.

<처리조건>

- ① 10간 = 갑, 을, 병, 정, 무, 기, 경, 신, 임, 계
 12지 = 자, 축, 인, 묘, 진, 사, 오, 미, 신, 유, 술, 해
- ② 육십갑자는 10간과 12지의 조합으로 구한다.

- ③ INPUT문으로 간지와 해당년도 중의 하나를 선택하고, 그 값이 0이면 종료한다. 이 때 “해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2”라는 문자열을 INPUT문장에 포함시킨다.
- ④ 입력 연도의 범위는 1900년 - 1999년까지로 한다.
- ⑤ 같은 육십갑자에 해당하는 연도는 모두 출력한다.
- ⑥ 간지의 입력시 글자 사이에 공백이 있거나 조건이 다르면 “--DATA ERROR--”를 출력한다.

<출력 예시>

```

RUN
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 1 
INPUT YEAR ? 1996 
-- 병자년 --
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 1 
INPUT YEAR ? 2002 
-- DATA ERROR --
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 1 
INPUT YEAR ? 2002 
-- DATA ERROR --
  
```

```

RUN
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 2 
INPUT 간지는? QWER 
-- DATA ERROR --
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 2 
INPUT 간지는? 병 자 
-- DATA ERROR --
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 2 
INPUT 간지는? 병자 
-- 1936년, 1996년 --
“ 해당년도를 간지로 = 1, 간지를 해당년도로 = 2 ” ? 0 
OK
  
```

[문제 3] 수의 차이

아래와 같은 구조로 수가 나열되어 있다.

```

An : 1  3  6 11 19 31 48 .....
      √ √ √  √  √  √  √
Bn : 2  3  5  8 12 17 23 .....
      √ √ √  √  √  √  √
Cn :  1  2  3  4  5  6  7  .....
  
```

$A_1 = 1, A_2 = 3, A_3 = 6 \dots\dots$
 $B_1 = 2, B_2 = 3, B_3 = 5 \dots\dots$
 $C_1 = 1, C_2 = 2, C_3 = 3 \dots\dots$ 인 관계로 나열된다.

실행을 시키면 항의 수, A_n, B_n 의 첫째항을 키로 입력받는다.

항의 수, $A1, B1 = ? 5, 1, 2$ 을 입력하면

N	A_n	B_n	C_n
1	1	2	1
2	3	3	2
3	6	5	3
4	11	8	4
5	19	12	5

와 같이 출력되는 프로그램을 작성하시오

[문제 4] 연산

임의의 수를 두 개 입력받아 다음 조건을 만족하는 프로그램을 작성하시오.

<작성요령>

- ① “입력형식 =”은 자리수와 처리 자리수로 두가지 입력받는데 자리수는 2개 이상 10개 미만, 처리 자리수는 1 또는 2로 한다.
- ② “수 = ”에는 자리수와 같거나 작은 숫자를 입력받으면 그대로 실행하고, 입력받은 숫자의 길이가 자리수보다 길면 “= 숫자 에러!!! =”를 출력한 후 다시 입력받는다. (단, 입력되는 “수 = ”에서 첫 자리수는 0으로 하지 않는다.)
- ③ 입력받은 숫자는 처리 자리수의 두 번째 항부터 다음 조건에 의하여 처리한다.
 - ☞ 0, 1, 소수이면 덧셈으로,
 - ☞ 2보다 큰 짝수이면 곱셈으로,
 - ☞ 소수가 아니면서 홀수이면 뺄셈을 한다.
- ④ 입력한 숫자의 자리수가 처리자리수의 배수가 아니면 “= 입력형식 에러 !!! =”를 출력한 후 조건 ②를 다시 입력받는다.
- ⑤ 연산은 앞에서부터 순서대로 합니다.

<실행예>

```

입력 형식 = 3,1
수 = 2376
= 숫자 에러 !!! =

수 = 237
2+3+7=12

RETRY(y/n) ? y

입력형식 = 5,2
수 = 23769
= 입력형식 에러 !!! =

수 = 7623
76-23=53

RETRY(y/n) ? n
ok
    
```

[문제 5] 함수와 그래프

일차 함수($Y=aX+b$), 이차 함수($Y=aX^2+bX+c$) 와 $\sin\theta$, $\cos\theta$ 의 변수 값(a , b , c , θ)을 입력받아 해당 그래프를 그리는 프로그램을 작성하시오.

<처리조건>

- ① 메뉴 화면에서 해당번호 외의 숫자가 입력되었을 경우에는 ERROR 메시지를 출력한다.
- ② “0”을 입력하였을 때는 작업을 종료하게 한다.
- ③ 각 내용을 실행 한 후에는 반드시 Continuous(Y/N)을 입력받는다.
- ④ 일차 함수에서 변수 a 의 값이 “0”일 경우에는 재입력을 받도록 한다.
- ⑤ 이차 함수에서 변수 a 의 값이 “0”일 경우에는 재입력을 받도록 한다.
- ⑥ 일차 함수 그래프에서 세로축 좌표의 값은 일차 함수 Y 값의 $\frac{1}{3}$ 배로 한다.
- ⑦ 이차 함수 그래프에서 세로축 좌표의 값은 이차 함수 Y 값의 $\frac{1}{50}$ 배로 한다.
- ⑧ SIN, COS 그래프에서 세로축 좌표의 값은 Sin, Cos값의 50배로 한다.
- ⑨ SIN, COS 의 각은 60분법의 각도로 입력받아 라디안 값으로 처리한다. (예, $\text{SIN}(x) = > \quad x : \text{각도}(\theta) = 3,141592 : 180)$
- ⑩ SIN, COS의 값을 예시와 같이 출력한다.

<출력 예시>

[화면1]

```

    메  뉴
    =====
    1. 일차함수
    2. 이차함수
    3. SIN 곡선
    4. DOS 곡선
    0. 종 료
    =====
    번호를 선택하시오? _
    
```

[화면2]

```

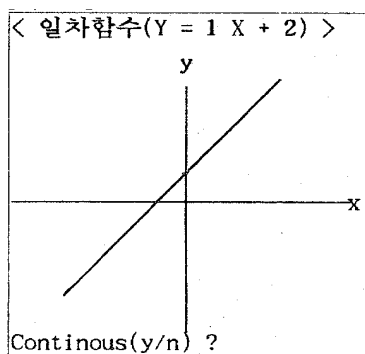
    메  뉴
    =====
    1. 일차함수
    2. 이차함수
    3. SIN 곡선
    4. DOS 곡선
    0. 종 료
    =====
    번호를 선택하시오? 5 
    번호 ERROR !
    
```

[화면3]

```

    <일차함수 (Y =aX + b)>
    *해당 data를 입력하시오.
    a = 1 
    b = 2 
    
```

[화면4]

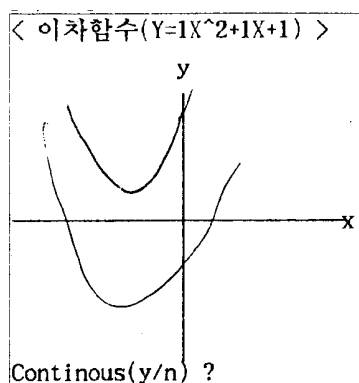


[화면5]

```

    < 이 차 함 수 ( Y = a X
    2+bX+c)>
    * 해당 data를 입력하시오.
    a = 1 
    b = 1 
    c = 1 
    
```

[화면6]



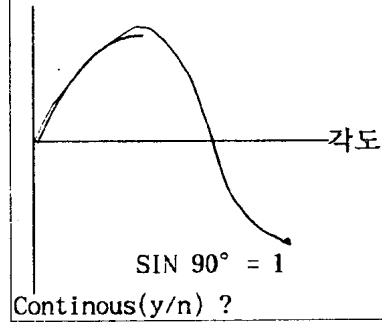
[화면7]

[화면8]

<<<SIN 곡선 (SIN q)>>>

* 해당 data를 입력하시오.
각도 q = 90

<<< SIN 곡선 (SIN 90°) >>



[화면9]

[화면10]

<<<COS곡선 (COS q)>>>

* 해당 data를 입력하시오.
각도 q = 90

<<< COS 곡선 (COS 90°) >>

